

Enseignement facultatif en première & terminale: Informatique et Création Numérique

OBJECTIFS

- amener les élèves à adopter un point de vue de **concepteurs** et de créateurs d'objets informatiques
- leur donner des bases de la programmation
- les aider à développer leur **autonomie** et leurs capacités à mettre en œuvre une méthode de travail incluant la démarche de projet, le travail collaboratif et l'approche par essai-erreur

Pour Qui?

Tous les élèves de
première Générale
(L, ES, S-SVT, S-SI)

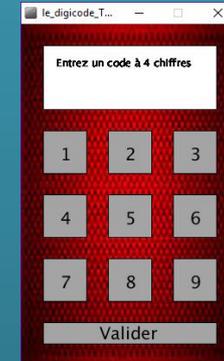
Tous les élèves de
terminale L, ES
(rentrée 2017)

Organisation pratique

- 2h00 par semaine
- 1 ordinateur par élève

Modules abordés cette année :

- Initiation au langage Python
- Langage Processing :
réalisation d'un digicode



- Programmer un robot : AISOY

